

Reglas de Juego Mini vóley

- Mini benjamín, Benjamín y Alevín -

1. EL CAMPO DE JUEGO

	Mini benjamín	Benjamín	Alevín
Dimensiones	4,50m ancho 9,00m largo	6,00m ancho 12,00m largo	
Línea central	Separa ambos campos, no siendo necesaria ninguna otra delimitación		
Condiciones del terreno	Plano y sin desniveles que puedan resultar peligrosos para los participantes		

2. LA RED

	Mini benjamín	Benjamín	Alevín
Altura	1,90m		2,10m
Ancho	[0,60m – 1,00m]		
Bandas laterales	4,5m de distancia sobre las líneas laterales	6m de distancia sobre las líneas laterales	
Varillas	El lugar de paso del balón sobre la red estará delimitado por dos varillas situadas sobre las líneas laterales del campo		

3. EL BALÓN

	Mini benjamín	Benjamín	Alevín
Forma	Esférico, blando y ligero, cubierto de piel o sintético		
Medidas	Diámetro: 54-62cm Peso: 200-265gr	Diámetro: 62-64cm Peso: 240-265gr	Diámetro: 64-66cm Peso: 245-265gr
Balón oficial	<i>El especificado en cada temporada por Circular de la FVBPA</i>		

4. INDUMENTARIA

Todos los jugadores deberán vestir camiseta de color uniforme y con un número del 1 al 99 en el pecho y en la espalda

El pantalón también será de color uniforme

5. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

	Mini benjamín	Benjamín	Alevín
En Pista	3	4	
En Acta	Mínimo 3 Máximo 9	Mínimo 4 Máximo 12	
Regla específica	<i>Juegos deportivos: Todos los jugadores inscritos en el acta del encuentro jugarán un set completo sin ser sustituidos (salvo caso de lesión o fuerza mayor)</i>		

En Competición Federada (Benjamín y Alevín federado) la regla específica NO se aplica.

6. SUSTITUCIONES

	Mini benjamín	Benjamín	Alevín
Nº máximo de cambios	4 jugadores: 2 5 jugadores: 4 6 jugadores: 6		5 jugadores: 2 6 jugadores: 4 7 jugadores: 6 8 jugadores: 8
Las sustituciones se realizarán por parejas de jugadores, que pueden entrar-salir una sola vez			
En caso de lesión de algún jugador, se aplicarán las reglas de sustitución excepcional de las Reglas Oficiales de Voleibol			

7. SISTEMA DE COMPETICIÓN Y PUNTUACIÓN

Los partidos se disputarán al mejor de **3 SETS**.

Es **OBLIGATORIO** que se jueguen los 3 sets

Cada set se jugará a 25 PUNTOS con diferencia de 2 puntos

El tercer set, en caso de empate a 1 set (1-1) se jugará también a **25 PUNTOS** con cambio de campo en el **punto 13 (TRECE)**. Antes de empezar este set se realizará un **sorteo** para determinar el saque inicial, la recepción o el campo de juego

8. PROTOCOLO

ANTES DEL PARTIDO

- El árbitro realizará un sorteo, entre los capitanes, para determinar el saque, la recepción o la elección de campo.
- Los equipos dispondrán de 5 minutos de utilización conjunta del campo de juego y la red, para sus actividades de calentamiento
- Al final de cada set, los equipos cambiarán de campo (excepto el tercer set si están empatados a 1 set)

9. EL JUEGO

Inicio del juego:

- El balón será puesto en juego por el jugador que debe ejecutar el saque, golpeando el balón con una sola mano, de manera que pase sobre la red y caiga en el campo adversario, desde detrás de la línea de fondo.
- El jugador que ejecuta el saque no puede entrar en el campo ni pisar la línea de fondo, antes de haber efectuado el servicio.
- Para que el servicio sea válido, el balón no debe tocar ni a un compañero ni otro obstáculo antes de caer dentro del campo adversario.
- Todos los jugadores deberán efectuar el servicio, guardando su turno y rotando en el sentido de las agujas del reloj.

Desarrollo del juego:

- Cada equipo tiene un máximo de tres toques antes de que el balón supere la red y caiga en campo adversario.
- El balón no debe caer al suelo en el propio campo, tocar ningún obstáculo ni caer al suelo fuera del campo después que algún jugador del equipo lo haya tocado (balón tocado).
- El balón no puede ser tocado dos veces consecutivas por el mismo jugador, salvo después de la acción de bloqueo. El equipo que ha efectuado un bloqueo tiene derecho a 3 toques más.
- Los jugadores no deben tocar la red, el balón en campo adversario, ni superar completamente la línea central que divide ambos campos con el pie completo.
- Regla especial **(SOLO ALEVINES)**

No está permitido pasar el balón con toque de dedos directamente al campo contrario, en la acción de recepción del saque. Se considera falta y punto para el equipo que saca.

10. TOQUE DE BALÓN

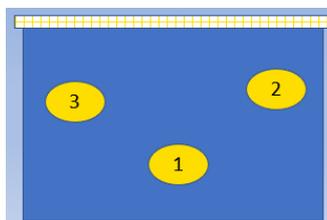
- El balón debe ser golpeado (no retenido), pudiendo el contacto efectuarse con cualquier parte del cuerpo. El contacto debe ser breve y simultáneo.
- Como normal general, el árbitro será flexible y permisivo con la valoración técnica de los contactos, especialmente en el 1º y 2º toque, con el objetivo de favorecer la continuidad del juego. Tendrá cuidado de mantener un criterio homogéneo en todo el partido y similar al del resto de la competición.
- No se permitirá la retención del balón ni el acompañamiento que signifique una ventaja en las acciones de ataque.

11. INVASIÓN Y TOQUE DE RED

- Como normal general ambas faltas son sancionables.
- Sin embargo, no se considerará como falta la invasión provocada en acciones defensivas ni los toques de red efectuados en 1º o 2º toque que no dificulten las acciones del equipo adversario.
- El árbitro favorecerá la continuidad del juego, siempre que no implique una ventaja injusta ni un riesgo para compañeros u oponentes.

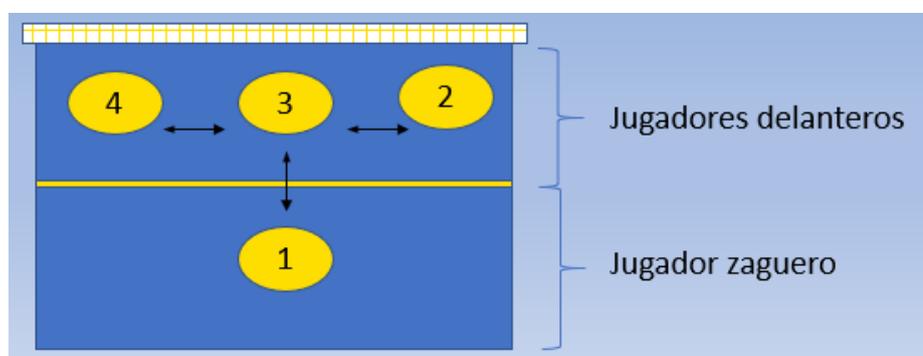
12. POSICIÓN DE LOS JUGADORES EN EL CAMPO

Mini benjamín: el jugador en zona 1 es quien efectúa el saque, el orden de rotación solo se respeta para el saque



Benjamín y Alevín:

- Al zaguero no le está permitido realizar ninguna acción de ataque (pasar el balón al campo rival sobre el nivel superior de la red), ni de bloqueo
- El árbitro controlará y avisará por anticipado las faltas de rotación, corrigiendo las mismas con objetivo pedagógico
- Solo en caso de reincidencia reiterada o (a juicio del árbitro) acciones deliberadas con el objetivo de obtener una ventaja, las faltas serán sancionadas luego de haberlo advertido



13. TIEMPOS DE DESCANSO

Cada equipo tiene derecho a solicitar **2 (dos)** tiempos de descanso de **30''** por set, a requerimiento del entrenador

14. CONSIDERACIONES ARBITRALES

- Los partidos serán dirigidos por un Árbitro, que podrá actuar desde el suelo. Puede ser asistido por un Anotador.
- Los árbitros serán parte del proceso pedagógico del juego e informarán verbalmente de las faltas sancionadas (de forma breve), cuando consideren que los jugadores no han comprendido sus decisiones.
- Será su responsabilidad velar por el respeto y el fair-play de todos los participantes en el encuentro.
- En caso de ser necesario corregir algún tipo de conducta o actitud, lo hará de forma verbal, sin utilizar ningún tipo de tarjeta.
- Si fuera necesario corregir la actitud de algún entrenador o auxiliar, el árbitro lo hará de la forma que resulte lo menos evidente para los deportistas.
- En casos excepcionales y de extrema gravedad, el árbitro tiene potestad para no permitir seguir participando en el encuentro a cualquier miembro del equipo
- Los comportamientos informados por los árbitros serán considerados por el Comité de Competición.
- Se tendrá muy en cuenta las observaciones señaladas en acta sobre comportamientos anti-deportivos de adultos en esta categoría.